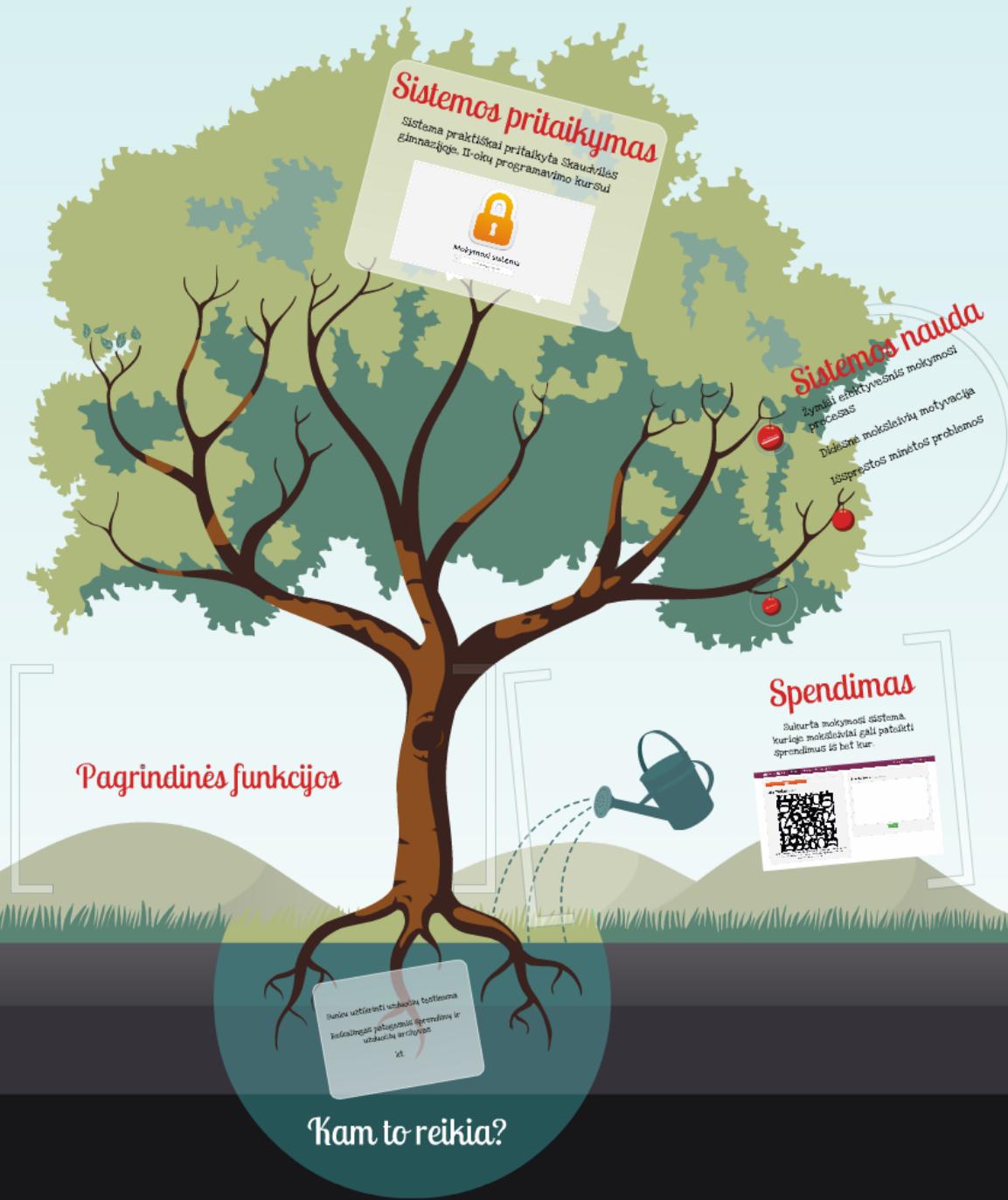


Kaip pasaldinti mokslo šaknis?

elektroninė mokymosi sistema



Kaip pasaldinti mokslo šaknį?

elektroninė mokymosi sistema

Kam to reikia?

Sunku užtikrinti užduočių tēstinumą
Reikalingas patogesnis sprendimų ir
užduočių archyvas
kt.

Spendimas

Sukurta mokymosi sistema,
kurioje moksleiviai gali pateikti
Sprendimus iš bet kur.

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'Mokymosi sistema', 'Užduotis', 'Archivas', 'Sąstas kambarėlis', 'Laba, Gediminas', and 'Užduo, atsiųsti'. The main content area is divided into two sections. The left section is titled 'Intervalas (Ciklai)' and features a large grid of black numbers (0-9) arranged in a pattern. Below the grid is a descriptive text: 'Parasykite programą, kuri atspausdintų sveikųjų skaičių Intervalo [n; m] skaičių sumą ir šia intervalo skaičių kvadratų sumą, n ir m reikišmės yra didesnių klaiciuose, suvaidinti kompiuteriu.' The right section is titled 'Sprendimas (Užduo, atsiųsti)' and contains a large empty white box with a green 'Pataikite' button at the bottom.

Pagrindinės funkcijos



Vartotojų valdymas

Vartotojo informacija

Vartotojo vardas ir pavardė, pvz.: *Vardenis Pavardenis*

Vardenis Pavardenis

Vardinis kreipinys, pvz.: *Vardeni*

Vardeni

Slaptažodis *be lietuviškų raidžių*

123456

Surinkti taškai

1

Vartotojo statusas (0 - paprastas vartotojas, 1 - administratorius)

0

Išsaugoti

Užduotys

Dabar sprendžia:

Stadionas (lygis: 1)

[Žiūrėti užduotį](#)

Priskirti kitą užduotį

Saldainių dalybos

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Saldainių pirkimas

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Taupusis kelialautojas

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Skaičių magija

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Faktorialas

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Dalikliai

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Intervalas

[Žiūrėti](#) [Užduoti](#)

Užduočių Sprendimas

Sprendimas (Už teisingą gausi 10t.)

```
#include
using namespace std;
int main () {
    int n,k;
    cout << "ivesk kiek saldainiu turi mokytoja" << endl;
    cin >> n;
    cout << "ivesk kiek yra klaseje mokiniai" << endl;
    cin >> k;
    cout << "Po " << n/k << " Gaus mokiniai " << n%k << " Liks mokytojai" << endl;
    system ("PAUSE");
    return 0;
}
```

Pateikti

Sprendimų tikrinimas

Sprendimas teisingas

Sprendimas neteisingas

Pateiktu Sprendimų archyvas

Saldainių dalybos

Tiesiniai algoritmai, 10t.



Mokytoja turi *n* saldainių. Klasėje yra *k* mokiniai.

Parašykite programą, kuri nustatyta, kiek saldainių liks mokytojai ir po kiek saldainių tekė mokiniams, jei saldainius dalins visiems po lygiai?

Pateikta 2012 12 07 08:08

Sprendimas

Mokytojo komentaras:

Komentaras

Pateikta 2012 12 11 08:09

```
#include
using namespace std;
int main () {
    int n,k;
    cout << "ivesk kiek saldainiu turi mokytoja" << endl;
    cin >> n;
    cout << "ivesk kiek yra klaseje mokiniu" << endl;
    cin >> k;
    cout << "Po " << n/k << " Gaus mokiniai " << n%k << " Liks m
okytojai" << endl;
    system ("PAUSE");
    return 0;
}
```

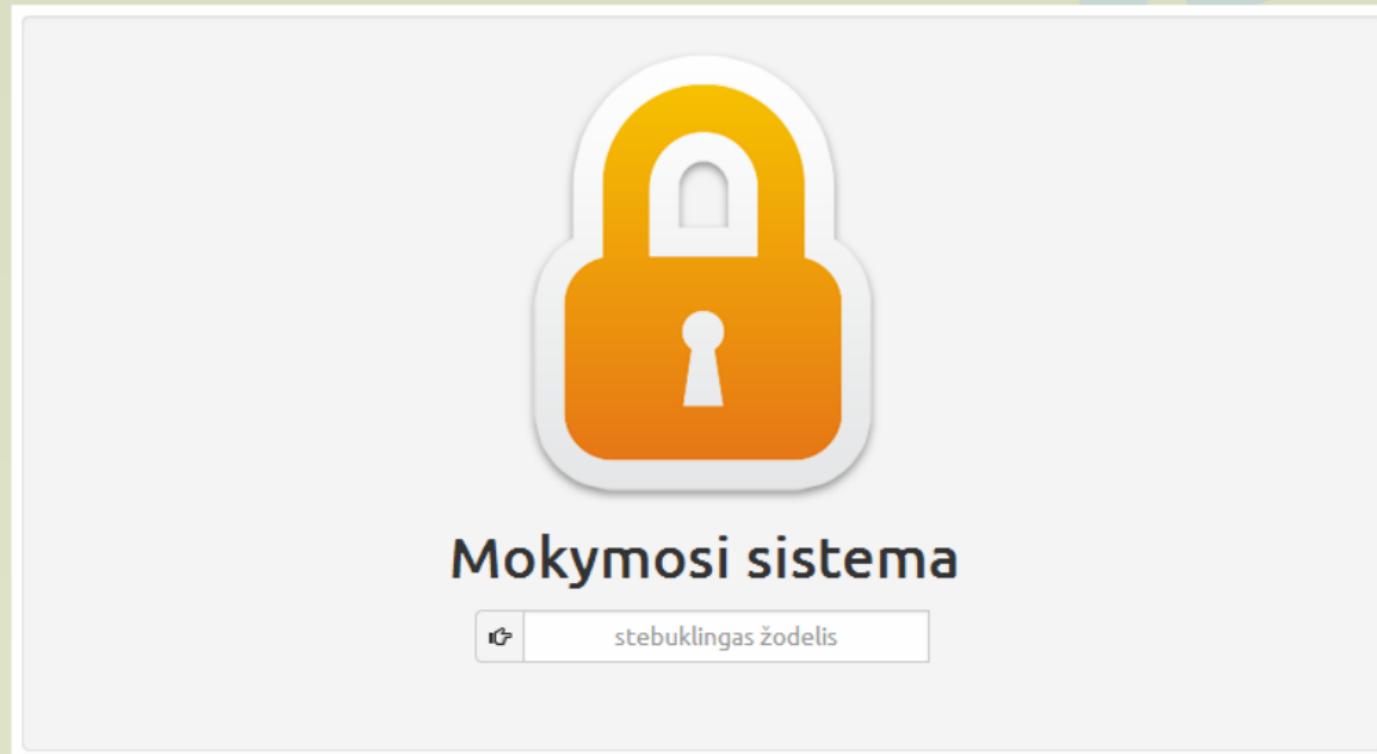
Patogus užduočių valdymas

Vartotojai

#	Mokinys	Sprendžiama užduotis	Taškai	Gali tikrinti?	Veiksmai	Pridėti dar
1	Vardenis Pavardenis	Stadionas	1	negali	Redaguoti	
2	Ernestas Šturmā	Puslau urvlinis žmogus	1	negali	Redaguoti	
3	Rolandas Šliauteris	Saldainių pirkimas	1	negali	Redaguoti	
4	Aurimas S.	Kubas	41	negali	Redaguoti	
5	Renatas Mockus	Dalikliai	101	negali	Redaguoti	
6	Saranta Kaplina	Automobilis	101	negali	Redaguoti	
7	Klaidas Pilkiš	Strypas	61	negali	Redaguoti	
8	Kristina G.	Dėdulė iš Amerikos	91	negali	Redaguoti	
9	Gintė D.	Automobilis	91	negali	Redaguoti	
10	Darius L.	Saldainių pirkimas	21	negali	Redaguoti	
11	Monika G.	Dėdulė iš Amerikos	61	negali	Redaguoti	

Sistemos pritaikymas

Sistema praktiškai pritaikyta Skaudvile's
gimnazijoje, II-okų programavimo kurSui



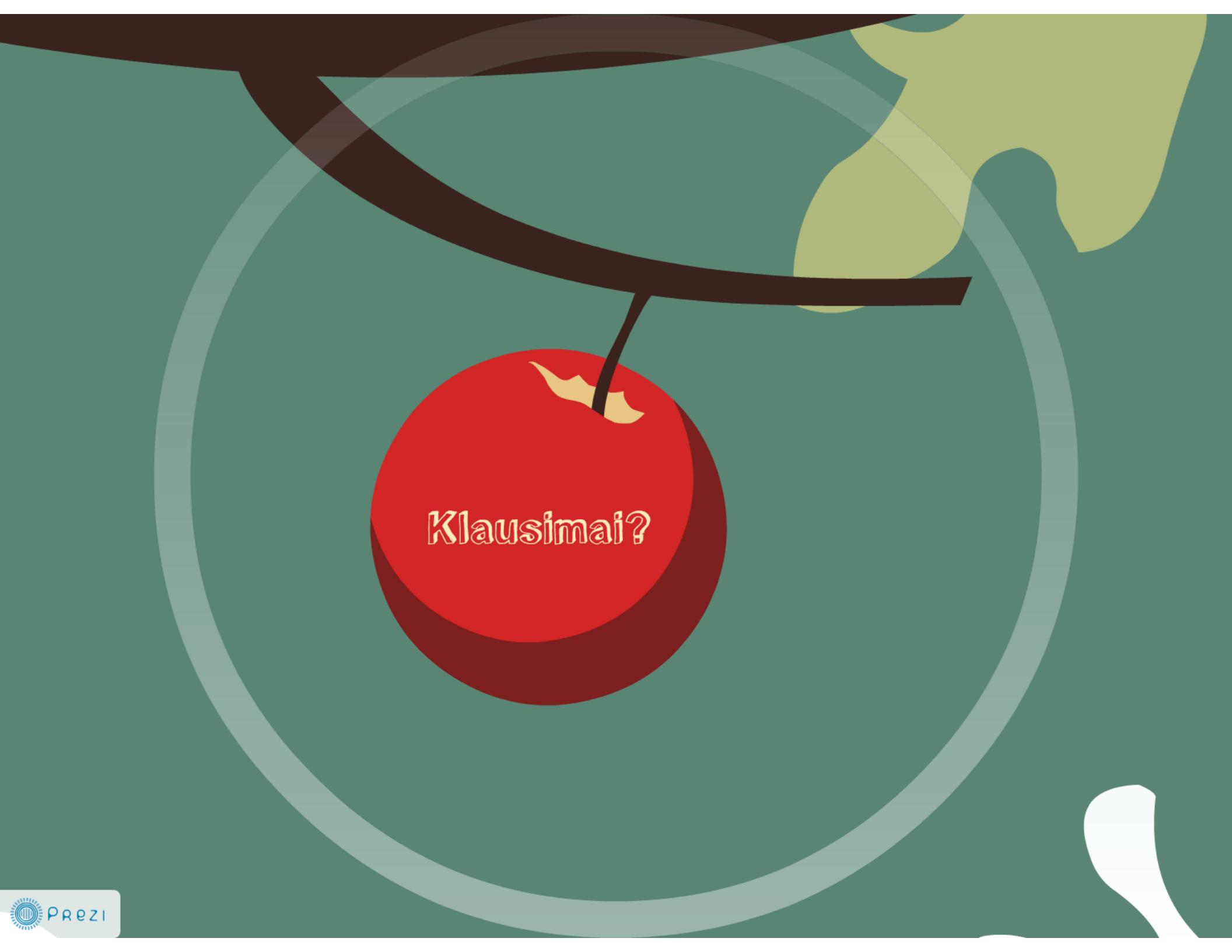
Sistemos nauda

Žymiai efektyvus mokymosi
procesas

DideSnė moksleivių motyvacija

IŠSprestos minėtos problemos





Klausimai?



Ačiū už dėmesį!

<http://mokymasis.neblogas.net>